



FORUM DE JEUNES SUR LA GOUVERNANCE DE L'INTERNET EN RÉPUBLIQUE DEMOCRATIQUE DU CONGO

2024



DEUXIÈME ÉDITION DU FGI JEUNE RDC

BÂTIMENT ADMINISTRATIF TEMBE NA TEMBE, KINSHASA

5 JUIN 2024

www.youthigfdrc.cd

I. Contenu

I. Contenu	1
II. Acronymes	2
III. Introduction	3
IV. A Propos du Forum des Jeunes sur la Gouvernance de l'Internet en République Démocratique du Congo	4
Objectifs:.....	4
Adhésion:.....	5
Comité Organisateur:.....	5
V. Processus préparatoire	6
Appel à propositions de thématique.....	6
Appel à proposition de session.....	8
VI. Déroulement	10
1. Mot D'ouverture.....	10
2. Session 1: Comprendre l'Intelligence Artificielle ses enjeux et opportunités....	11
3. Session 2: S'engager dans l'écosystème de la Gouvernance de l'Internet.....	13
4. Session interactive avec questions et réponses.....	14
5. Mot de Clôture.....	14
VII. Conclusion & Recommandations clés	16
Recommandations clés.....	16
Conclusion.....	16
VIII. Statistiques, Enregistrement et Ressources	17
Statistiques.....	17
Enregistrement et ressources.....	18
IX. Contacts	19

II. Acronymes

- **ARPTC**: Autorité des Régulations de la Poste et des Télécommunications du Congo,
- **CdSIG**: Ecole Nationale sur la Gouvernance de l'Internet en RDC (de l'anglais, DRC School of Internet Governance),
- **DRC**: Democratic Republic of the Congo,
- **DR Congo**: Democratic Republic of the Congo,
- **FGI**: Forum sur la Gouvernance de l'Internet,
- **IA**: Intelligence Artificielle,
- **ICANN**: Internet Corporation for Assigned Names and Numbers,
- **IGF**: Internet Governance Forum,
- **ISOC**: Internet Society,
- **NRI**: National, sub-regional, regional and youth IGF initiatives,
- **RDC**: République Démocratique du Congo,
- **RD Congo**: République Démocratique du Congo,
- **Télécom**: Télécommunications,



III. Introduction

La deuxième édition du Forum des Jeunes sur la Gouvernance de l'Internet en République Démocratique du Congo ([Youth IGF DRC 24](#)) a eu lieu le 5 Juin 2024 dans un format hybride, avec une participation physique à Kinshasa, au sein du Bâtiment Administratif Tembe na Tembe et une participation virtuelle pour les individus de tous les coins du pays.

Cette année, le Forum s'est tenu sous la forme d'une **Table ronde**, sous le thème: **«Inclusion numérique et innovation au service du développement de la RDC.»**

Cette année, le forum avait comme les orientations suivantes sous thème:

- **Intelligence Artificielle,**
- **Infrastructure Internet et Réseaux communautaires,**
- **Cybersécurité et sécurité en ligne,**
- **Mésinformation, désinformation et discours de haine sur Internet.**

Par ailleurs, le forum s'est focalisé sur la problématique de l'**Intelligence Artificielle (IA) et technologies émergentes**. L'objectif principal de cet événement était de fournir une plateforme d'échange, d'apprentissage et de réseautage pour les jeunes issus de divers horizons afin d'engager des discussions sur la Gouvernance de l'Internet et de contribuer activement à façonner l'écosystème numérique au pays.

Cette table ronde visait à renforcer l'engagement des jeunes dans les débats sur le numérique en RDC, en mettant un accent particulier sur les défis et opportunités liés à l'Intelligence Artificielle (IA). Elle a souligné le rôle central de la jeunesse congolaise dans l'ère numérique et son potentiel pour favoriser une transformation durable de la société grâce à une participation significative à la gouvernance de l'internet.

IV. A Propos du Forum des Jeunes sur la Gouvernance de l'Internet en République Démocratique du Congo

Le Forum des Jeunes sur la Gouvernance de l'Internet en RDC (Youth IGF DRC ou FGI Jeune RDC) est une plate-forme qui vise à donner aux jeunes les moyens de participer aux discussions sur les politiques publiques liées à Internet.

Il est une initiative multipartite, ascendante, libre, à but non lucratif et dirigée par des jeunes, qui crée une plate-forme ouverte permettant à la jeunesse congolaise de s'engager dans des discussions sur la gouvernance de l'Internet.

Le FGI Jeune RDC a été créé en Décembre 2022 et a été légalement reconnu en Juin 2023 par le Secrétariat du [FGI](#) comme [initiative FGI](#) (communément appelé NRI). Il fonctionne ainsi en respectant pleinement les critères et les procédures du FGI.

Objectifs:

- Connecter les jeunes congolais avec les parties prenantes de l'écosystème Internet congolais.
- Permettre aux jeunes congolais d'identifier les problèmes émergents liés à Internet.
- Créer un écosystème social et académique pour permettre aux jeunes de se cultiver.
- Épargner les jeunes congolais de tous les dangers liés à l'internet à savoir la cyber-sécurité et la criminalité.
- Encourager l'entrepreneuriat des jeunes par le biais des plateformes en ligne.
- Contribuer au renforcement des capacités de la jeunesse congolaise dans la gouvernance de l'Internet.
- Promouvoir l'engagement et la participation des jeunes sur la gouvernance de l'internet en RDC.
- Discuter des questions de politique publique liées aux éléments clés de la gouvernance de l'Internet.

Adhésion:

Peut devenir membre tout jeune de 15 à 35 ans qui s'intéresse à la gouvernance de l'Internet. Soit-il du secteur public, secteur privé, société civile, milieux universitaires, milieux techniques, des organisations intergouvernementales, ou simple utilisateur d'Internet. La participation au forum, cependant est gratuite et ouverte à tous sans discrimination d'âge.

Comité Organisateur:

Le FGI Jeune RDC est organisé par un Groupe Consultatif Multi Acteurs (MAG) constitué de:

1. **Athanase BAHIZIRE:** Membre de l'ISOC RDC (Société civile)
2. **Déborah BILAU:** Consultante indépendante (Secteur privé)
3. **Imaja ITULELO:** Autorité des Régulations de la Poste et des Télécommunications du Congo, ARPTC (Gouvernement)
4. **Jonathan LUBILA:** Agent de soutien en informatique (Communauté technique)
5. **Kevin MUKENDI:** Ingénieur (Communauté technique)
6. **Obed KABONGO:** Technicien réseau informatique, BUROTOP IRIS (Secteur privé)
7. **Providence BARAKA:** Informaticien indépendant (Société civile)



V. Processus préparatoire

La préparation de la deuxième édition du FGI Jeune RDC a été un processus continu, tel que voulu par la boîte à outils des initiatives FGI (NRI toolkit). Il s'est déroulé en plusieurs étapes notamment: la tenue de plusieurs réunions du comité organisateur, l'appel à propositions de thématiques, l'appel à propositions de sessions, l'appel aux bénévoles, la publication du formulaire d'inscription, et enfin le forum proprement dit.

Appel à propositions de thématique



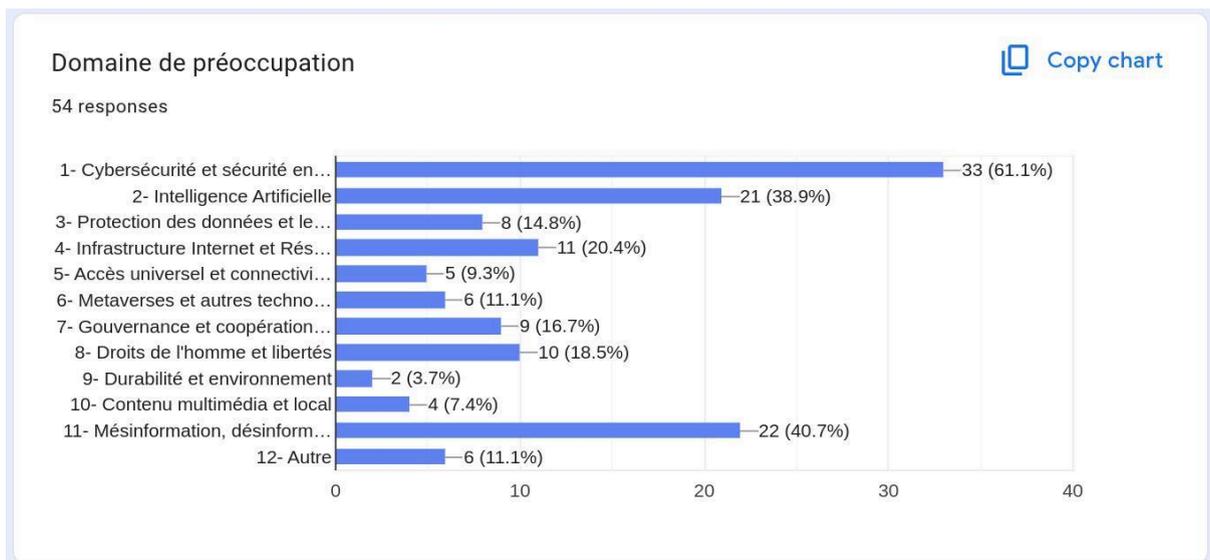
En préparation à l'édition 2024 du forum de Jeunes sur la Gouvernance d'Internet en RDC, le comité organisateur a publié un appel à proposition de thématique pour la constitution du programme. La formulaire a été ouvert le 1er Mars 2024, il a été publié sur le [Site Web](#) du FGI Jeune RDC, sur les différentes pages de réseaux sociaux du forum, et sur différentes plateformes numérique regroupant les jeunes.

Le formulaire est resté ouvert jusqu'au 15 Mars 2024 et a récolté des réponses de 54 participants de 13 différentes provinces du pays et de la diaspora, représentant les 6 parties prenantes différentes dont:

- 27,8% Secteur privé, 20,4% Société civile,
- 18,5% Organisations internationales,
- 14,8% Communauté académique,
- 11,1% Communauté technique,
- 7,4% Gouvernement.

Voici options de thématique proposés par le formulaire:

1. Cybersécurité et sécurité en ligne
2. Intelligence Artificielle
3. Protection des données et législations
4. Infrastructure Internet et Réseaux communautaire
5. Accès universel et connectivité significative
6. Metaverses et autres technologies émergentes
7. Gouvernance et coopération numériques mondiales
8. Droits de l'homme et libertés
9. Durabilité et environnement
10. Contenu multimédia et local
11. Méinformation, désinformation et discours de haine sur Internet
12. Autre



Le comité organisateur a retenu les 4 thématiques les plus choisies:

- Intelligence Artificielle;
- Infrastructure Internet et Réseaux communautaire;
- Cybersécurité et sécurité en ligne;
- Méinformation, désinformation et discours de haine sur Internet.

Appel à proposition de session



Selon le principe ouvert du FGI, le comité organisateur du FGI Jeune RDC a organisé un appel à proposition de session pour la constitution du programme final de l'édition 2024 du forum de jeunes sur la gouvernance de l'Internet en RDC. Le formulaire a été publié le 14 Avril 2024, sur le [Site web](#), la liste de diffusion, les pages des réseaux sociaux et autres plateformes du FGI jeune RDC comme à l'accoutumé.

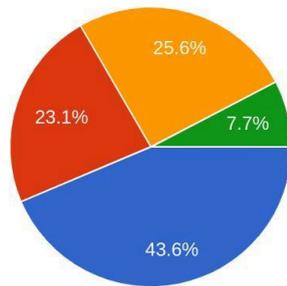
La clôture de réception de propositions a été prolongée jusqu'au 1er Mai 2024 suite au nombre restreint et à la qualité des sessions proposées.

Parmi les 39 propositions reçues, 1 a été retenue et modifiée pour faire partie du programme final de la deuxième édition du forum.

Type de session

39 responses

 Copy chart



- Atelier
- Panel
- Débat ouvert
- Autre (à préciser dans la description)



Youth IGF DRC

VI. Déroulement

Le 5 Juin 2024, le Forum a eu lieu de 13H00' à 17H00', en format hybride au Bâtiment Administratif Tembe Na Tembe à Kinshasa et en ligne. Le programme de la journée s'était déroulé comme suit:

1. Mot D'ouverture

- **Intervenant:** Mr. Kevin MUKENDI: Coordinateur du FGI Jeune RDC

Monsieur Kevin MUKENDI a introduit la table ronde en remerciant les participants et en rappelant l'importance d'une telle initiative pour renforcer la culture numérique des jeunes en RDC. Il a souligné la volonté du Youth IGF RDC de créer un pont entre formation et action concrète dans l'écosystème numérique.

Extrait de l'intervention:

« Je tiens d'abord à vous remercier pour votre présence, spécialement pour ceux qui ont pris part à l'école sur la gouvernance de l'Internet qui a pris fin hier.

Alors, suite à l'école de la gouvernance de l'Internet, nous avons voulu organiser cette table ronde afin de vous faciliter la tâche dans votre parcours dans les domaines numériques et ainsi vous montrer comment vous pouvez facilement être acteur dans l'écosystème de la gouvernance de l'Internet, mais aussi l'écosystème du numérique.

Aujourd'hui, nous aurons tout au long de cette table ronde des panels très pertinents. Le premier va tourner autour de l'intelligence artificielle,[...]. Ensuite, nous aurons aussi un panel autour de la gouvernance de l'Internet. »





2. Session 1: Comprendre l'Intelligence Artificielle ses enjeux et opportunités

Intervenants:

- Mr. Arthur KAZA, Data Scientist et ingénieur en IA,
- Mr. Gad NSIMBA, Chercheur en AI et membre de Internet Society RDC.

Monsieur Arthur KAZA, ingénieur en IA et data scientist, a présenté un exposé enrichissant sur les fondamentaux, les avantages et les risques de l'intelligence artificielle. Il a insisté sur la définition pragmatique de l'IA comme outil visant à reproduire (et améliorer) certaines facultés humaines à travers des algorithmes et des données.

Il a ensuite parlé des opportunités pour la jeunesse africaine, notamment dans l'accès à des emplois peu exigeants en années d'expérience, du fait de la nouveauté de la technologie. Il a aussi évoqué les secteurs d'application prometteurs en Afrique (agriculture, santé, gouvernance, éducation).

Il a parlé des risques liés à l'IA, y compris pollution numérique, biais algorithmiques, désinformation et les deep fakes, surveillance, dépendance aux outils occidentaux, etc. Il a insisté sur le fait que le manque de données locales structurées et la faible souveraineté numérique de la RDC comme obstacles à l'émergence d'une IA « made in Congo ».

Arthur a conclu sur la nécessité d'éduquer les jeunes aux enjeux éthiques, légaux et techniques de l'IA, en les encourageant à se positionner comme concepteurs et non simples consommateurs.

Monsieur Gad NSIMBA a présenté une panoplie d'outils et d'applications IA accessibles aux jeunes : Chats GPT, Canva IA, Notion, MidJourney, Trello IA, générateurs de contenus et de musiques, etc. Il a insisté sur l'importance de s'approprier ces outils pour créer des opportunités économiques (création de sites, de logos, de contenus). Aussi de transformer les métiers traditionnels (développement web, community management) en métiers augmentés par l'IA.

Il a recommandé aux participants de réfléchir à des modèles africains décentralisés et éthiques, en combinant IA et blockchain.

Il a également partagé son expérience personnelle de création d'un service de génération de sites web en 5 minutes grâce à l'IA, démontrant ainsi la faisabilité de l'innovation et l'adaptation locale.



3. Session 2: S'engager dans l'écosystème de la Gouvernance de l'Internet

- **Intervenante:** Mme, Déborah BILAU, Co-organisatrice, Youth IGF DRC

Madame Déborah BILAU a insisté sur les moyens concrets de participation à la gouvernance de l'Internet pour les jeunes congolais. Elle a noté que participer aux formations dans l'écosystème du numérique, telle que l'école sur la gouvernance de l'Internet en RDC finie récemment, est un des grands moyens de faire son entrée dans l'écosystème de la gouvernance de l'Internet.

Rejoindre les initiatives de l'Internet Society, de l'ICANN At-Large, ou du Forum sur la Gouvernance de l'Internet, est un moyen pratique et très efficace d'engagement. Un autre moyen est de suivre l'actualité numérique et faire entendre la voix des jeunes sur les enjeux de régulation, d'accès, de liberté d'expression et de souveraineté.

Madame Deborah conclut en encourageant les participants à passer de la sensibilisation à l'action, en initiant des projets, des plaidoyers, et en rejoignant les réseaux régionaux et mondiaux.



4. Session interactive avec questions et réponses

- **Modérateur:** Mr. Athanase BAHIZIRE, coordonnateur de l'École Nationale sur la Gouvernance de l'Internet en RDC (CdSIG) et Co-coordonnateur du Youth IGF DRC

Cette session interactive a démarré par l'intervention de deux participants à l'École Nationale sur la Gouvernance de l'Internet (CdSIG), clôturée la veille. Invités par le modérateur, ils ont partagé leurs impressions positives sur la formation, ainsi que leur engagement futur pour un numérique inclusif, éthique et souverain en RDC.

S'en est suivie une séquence de questions-réponses avec les intervenants, couvrant entre autres :

- La place de l'éthique et de la régulation dans le développement de l'IA.
- L'impact de l'IA sur l'emploi et les métiers traditionnels.
- Les opportunités de bourses et d'apprentissage pour les jeunes (ex : AIMS, IndabaX, programmes de master en IA).
- La souveraineté numérique et le rôle des données locales dans le développement d'une IA africaine.
- Enfin, la session a permis une prise collective de recommandations, parmi lesquelles :
 - Intégrer l'IA et la gouvernance numérique dans les programmes universitaires.
 - Encourager des partenariats public-privé pour soutenir l'innovation locale.
 - Organiser plus de rencontres pratiques, hackathons et bootcamps pour la jeunesse tech.
 - Promouvoir des projets congolais dans la data, l'open-source et les plateformes de services.

5. Mot de Clôture

- **Intervenant:** Mr. Athanase BAHIZIRE, Co-coordonnateur FGI Jeune RDC

Monsieur Athanase BAHIZIRE a conclu en remerciant tous les intervenants et participants. Il a exhorté l'audience à rester activement engagée dans l'écosystème

Internet. Il a exprimé sa gratitude envers les divers partenaires qui ont contribué au succès de cet événement. Il a également présenté quelques bonnes pratiques d'engagement dans la gouvernance de l'internet, notamment l'importance du volontariat. Il a insisté sur le fait que grâce à Internet nous pouvons maintenant participer à des réunions et formations partout dans le monde, notre enthousiasme est donc la seule limite. Il a conclu son mot de clôture par ces mots :

« Donc, l'effet même de participer à une réunion, même si c'est en ligne, ça compte. L'effet même de se porter volontaire pour être modérateur à une rencontre ou une session, ça compte et ça va aider. N'hésitez pas à rester connecté, comme ça, on vous partage des opportunités et tout. Donc, encore une fois, merci. Merci et au revoir, »



VII. Conclusion & Recommandations clés

Recommandations clés

- Former massivement les jeunes aux compétences en IA, data science et gouvernance numérique.
- Créer des écosystèmes locaux pour développer des solutions adaptées aux réalités congolaises.
- Mettre en place une stratégie nationale d'IA avec des cadres réglementaires adaptés.
- Encourager l'éthique et la sécurité numérique, notamment autour des données sensibles.
- Multiplier les opportunités de financement et d'incubation pour les jeunes porteurs de projets numériques

Conclusion

Le Forum Youth IGF DRC 2024 a été une plateforme de réflexion et d'inspiration, ouvrant de nouvelles perspectives à la jeunesse congolaise. Il marque une étape importante dans l'appropriation des technologies émergentes pour un avenir numérique souverain, inclusif et durable.



VIII. Statistiques, Enregistrement et Ressources

Statistiques

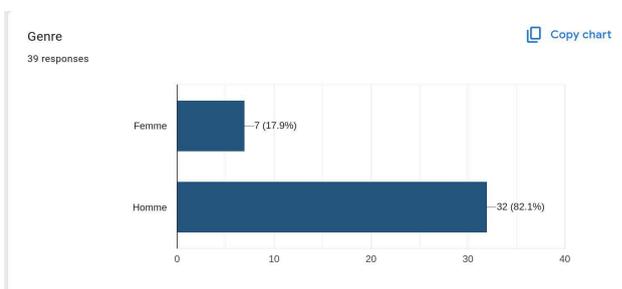
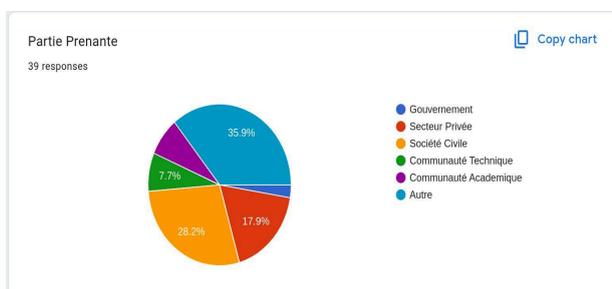
En tout, 39 personnes étaient écrites à participer au forum par le biais du formulaire d'inscription publié sur notre site web, nos pages réseaux sociaux et autres plateformes.

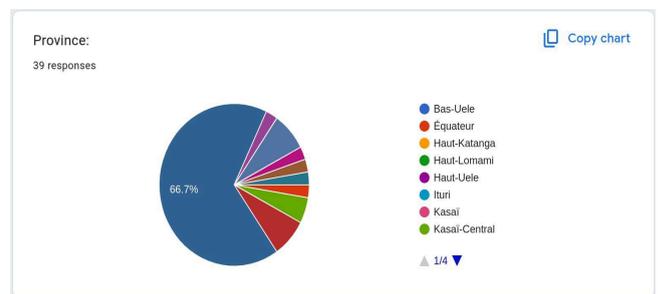
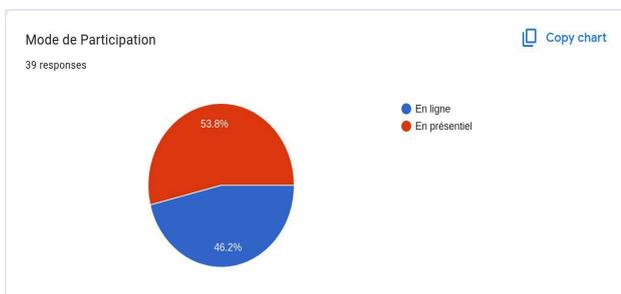
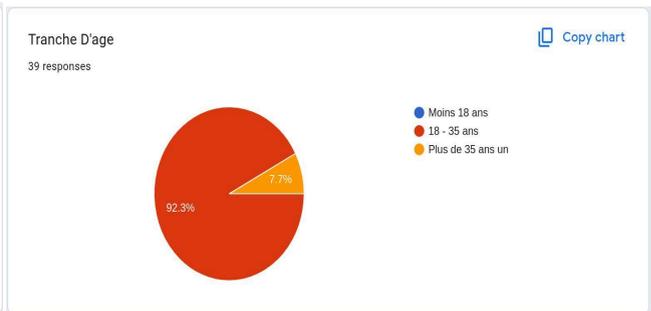
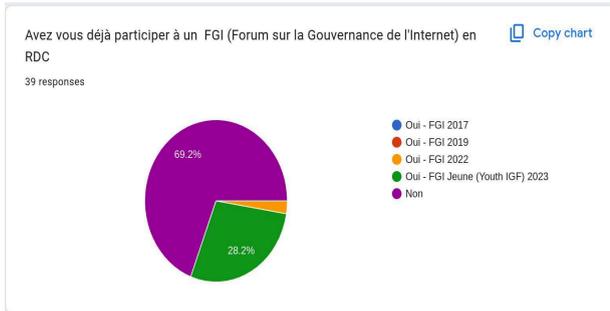
Parmi ceux-ci, 21 personnes soit 53,8% inscrit en présentiel, et 18 personnes soit 46,2% inscrits en ligne. Parmi lesquels 17,9% des femmes, soit 7 personnes et 82,1% d'hommes, soit 32 personnes. Avec 36 personnes soit 92,3% ayant entre 18 et 35 ans d'âge et 3 personnes, soit 7,7% avec plus de 35 ans âgés.

Avec 1 personnes, soit 2.6% ne résidant pas en RDC, et 38, soit 97.4% résident au pays, réparties dans 8 provinces différentes, dont 66,7% dans la capitale Kinshasa.

La répartition des parties prenantes étant de:

- 2.6%, soit 1 personne du Gouvernement;
- 7,7%, soit 3 personnes de la Communauté Académique;
- 7,7%, soit 3 personnes de la Communauté Technique;
- 17,9%, soit 7 personnes du Secteur Privé;
- 28,2%, soit 11 personnes de la Société Civile;
- 35,9%, soit 14 personnes dans la catégorie Autre.





Enregistrement et ressources

L'enregistrement, les images, les reportages, et autres ressources sont disponible au: www.youthigfdrc.cd/youth-igf-2024/

Images: <https://www.flickr.com/photos/youthigfdrc/albums/72177720317825878/>

Video synthèse: <https://www.flickr.com/photos/youthigfdrc/53792255973/>

Enregistrement: <https://livestream.com/internetsociety2/yigfdrc24>

IX. Contacts

Site web: www.youthigfdrcc.cd

Email: info@youthigfdrcc.cd

Telephone: +243 822 655 136

Liste de diffusion: https://youthigfdrcc.cd/mailman/listinfo/drcyouthigf_youthigfdrcc.cd

Réseaux Sociaux:

→ X (Twitter): <https://twitter.com/youthigfdrcc/>

→ LinkedIn: <https://www.linkedin.com/company/youth-igf-drc/>

→ Instagram: <https://www.instagram.com/youthigfdrcc/>

→ Facebook:

<https://www.facebook.com/people/Youth-IGF-DRC/100090140421172/>



Youth IGF DRC



Youth IGF DRC

info@youthigfdrc.cd

www.youthigfdrc.cd

